

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	分霊
出自(効果)	非想天			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	10	12	20	10	19	8
ボーナス	5	3	4	6	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	5	4	4	8	4	9	3

HP	238
MP	256
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永遠神剣第7位	至近	3	20	0	0	0	-1	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	稲妻のサークレット					3			
胴部	稲妻帷子					-1	7		-1
補助	叡智の指輪					2			
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	9	8	10
スキル	神剣+シールドハイロウ					20			
その他	神剣強化							10	
総計(右)			7	20					
総計(左)			4	0	3	41	9	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8	4		12	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 16
 所持金: -27600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェアリー	★	3		20			R 1回	
効果: リアクションの達成値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 5 d + CL * 3 回復								
ファイトソング	1		セット	20	単体	自動	シナ 1	
効果: シナリオ1回の回復								
ヒムノディ	1		メジャー	20	範囲	呪歌	シナ 1	
効果: MP 3 d + CL * 3 回復								
ポルカ	1		セット	20	範囲	呪歌	シナ 1	
効果: 対象は戦闘移動を行う								
シルバリオソング	1		パッシブ					
効果: 呪歌+1 d								
0:アーケンラーク	5		判定直前	20	単体	自動	シナ SL	
効果: 対象 命中判定+2 d								
ヘイスト	5	3	セット	20	単体	魔術		
効果: 対象のイニシア+SL d								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃+SL * 3								
クイックヒール	1	5	イニシア					
効果: ヒールを行う								
アフエクシオン	1		効果				シナ 1	
効果: ダメ無効								
	★							
効果: マカニフィート								
マカニフィート	1	5	効果					
効果: HW時 対象命中+1 d								
ハイプロテクション	2		パッシブ					
効果: プロテック+ (5+SL * 3)								

メモ: 稲妻3つ ダメ軽減+3 HP、MP回復+2
 神剣強化枠 (36) 現24+12
 【アースプレイヤー】 SL 5 (魔術)メジャー 20mコスト:12 効果:対象のHP回復を行う 3d6+(SL×5)+(CL×3)
 【ハーベスト】 SL 3 (魔術)メジャー 20m 対象:範囲 コスト:14 効果:対象のHP回復を行う 3d6+(SL×5)
 【リヴァイブ】 SL 1 (魔術)メジャー 至近 至近 コスト:10 効果:戦闘不能状態の対象に使用可能、対象のHPを3d6+5の状態回復
 【ウィンドウィスパール】 SL 5 (魔術)メジャー 10mコスト:6 効果:対象の物理防御をSL×5上昇させる効果は、このR中持続する
 【ガイアプレス】 SL 3 (魔術)セットアップ 至近 コスト:11 効果:自身の魔法防御を30上昇させる、この効果はこのR終了時まで続く
 【アキュレイトブロック】 SL 5 タイミング:DRの直前 至近 コスト:5
 効果:自身の物理防御力をSL×5上昇させるリアクションのダイスが-1d6されるメインプロセス終了時までつづく
 【デポテッドブロック】 SL 1 パッシブ 効果:アキュレイトブロックの効果SL×5にする
 【ブロックアップデート】 SL 1 パッシブ アキュレイトブロックのSLの上限を5まで上げられるようになる
 【魔術詠唱強化】 SL 4
 【行動値強化】 SL 4
 【魔力強化】 SL 4

