

キャラクター名 セリア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	死者と会話したことがある		
経験点	370		大きな挫折をしたことがある 同じ夢を何度も見ている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	1		14	2	ファイター	7		
敏捷度	6	1		12 + 1	2	プリースト/フェトル	2		
筋力	11	5		22 + 2	4	スカウト	3		
生命力	10	2		18	3	セージ	3		
知力	8	3		21	3	エンハンサー	2		
精神力	8	4		22	3	アルケミスト	2		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
武器習熟A/アックス	1B31 p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p	p
全力攻撃	1B36 p	p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
ビートルスキン		
マッスルベアー		
パラライズミスト		
バークメール		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	8	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	振2H	20		2d+ 9	11	12	40										
ハルバード	突2H	20		2d+ 9	10	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	13

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
30

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔	
首 聖印	
背中 サーマルマント	
右手 剛力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他ガーターベルト	ちょっとエロイ&ニーソで色気UP

装備品	説明
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
聖職者1レベル 料理人4レベル 筆写人2レベル 用心棒3レベル タリアと姉妹!?	□□□□⑤
とりえず、神官の道を一回挫折している。タリアに説得されて戻ったのはいいけど、冒険等々で得てしまった謎の性格は戻らない!	□□□□⑩
謎の性格：戦闘時は攻撃が高く、口調が変化!	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

