キャラクター名
クリアム・メシュローム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	21歳
冒険者Lv	9	経歴	体に傷痕がある。		
経験点	18050		物心がついた時には独りだった。		
			名誉を失ったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	2		19	3
		敏捷度	11	3		21	3
体	15	筋力	5	1		21	3
		生命力	3	1		19	3
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	12	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
セージ	5		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
リーゼン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
ＨＰ強化		
特殊能力解放		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値		14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 使用者が騎乗状態にある場合、この武器で与えるダメージは+2点されます	1H	20	±0	2d+ 12	10	19	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージ-1
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

デュボール王国の貴族の家に生まれたナイトメアの女性。
あまり自分の事を喋りたがらないが迫害を嫌い、困ってる人を無視できない少し甘い性格。
ヴァルキリーの双子の妹がいて、その為物心つく頃にはナイトメアの自分の周りには誰も居なかったのである。
ナイトメアが生まれたことで家の名に泥を塗ったと父親から虐待を受けて育ち、
妹とは仲が良かったが自分を受け入れてくれない環境に耐え切れず、２０歳の時に家を飛び出した。
家を飛び出して放浪している時に捨てられているドラゴンインファイトを見つけ、拾って育てる事にした。
最初は苦労したが徐々にクリアムに心を開いていき、今はたった一人の大事な家族になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

クリアム・メシュローム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
ドラゴンインファイトの騎獣専有証	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
緑のＢ級マテリアルカードx15	○□□○□□
緑のＡ級マテリアルカードx5	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
槍に巻く大きな布	○□□○□□

所持金	2010 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50