キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	38500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	16		33	5
		敏捷度	10	14		31	5
体	10	筋力	11	9		30	5
		生命力	9	57		76	12
心	4	知力	9	23		36	6
		精神力	7	31		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	2
ソーサラー	12		
プリースト	15		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	ブロッキング	222 p
バトルマスター	3143p	鉄壁	220 p
治癒適正	2122p	防具の達人	3144p
不屈	2123p	魔法拡大/時間	227 p
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/数	226 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
136

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 27	2d+ 22

MP
123

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	18			
神聖魔法	15	21			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟