

キャラクター名 藍道華鈍 (カナタ・ランドウ) プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	秘密
出自 (効果)	現代人 (探索者)			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	12	9	8	9	8
ボーナス	3	3	4	3	2	3	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正			1			2	
能力値	4	4	7	3	3	6	2

HP	39
MP	36
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナックルガード	至近	1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	アスリートギア								
能力値			4	0	7	0	6	10	9
スキル	スペシャライズ、アイアンナックル、ドッジムーブ		1	7	3	2	2		
その他	スマートフォン				1				
総計(右)			6	12					
総計(左)					12	9	8	10	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Aスマートフォン	栄養ドリンク
小道具入れ	栄養ドリンク
幸運のストラップ	栄養ドリンク
ベルトポーチ	レトルトカレー
バッグパック	レトルトカレー
Eスマートフォン	ポジションホルダー
Iスマートフォン	MPポジション
くさび	MPポジション
小型ハンマー	HPポジション
冒険者セット	毒消し
栄養ドリンク	

現在重量: 16      所持金: 500      預金・借金:      最大重量: 16

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
スペシャライズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
バタフライダンス	○							
効果:								
ペネトレイトブロウ	○							
効果:								
アイアンフィスト	○							
効果:								
マインドアデプト	○							
効果:								
アームズマスタリー (格闘)	○							
効果:								
インデュア	○							
効果:								
アスレチック	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
リムーブトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現代日本、地球生まれ。  
過疎化した村の、古い伝統を守る神社の生まれで、巫女として育てられた。

代々伝わる秘伝の古流武術（舞いの中に隠された体の動きそのものが体幹トレーニングだったり、套路や型だったりした）を学んでいたが、そっちの方が好きで、村近くの街（高校がある）にて、色んな流派の中国武術や空手、その他格闘家などとストリートファイトを行い、色々交流しながら強くなっていった。

そんな、まるで格闘漫画の主人公のような人生を送っていた彼女に転機が訪れる。  
ある日、街を騒がせる謎の事件を追っていたところ、冒険的な宇宙的恐怖の野望を目撃、共に戦ってきた格闘仲間と共に撃破するが…。

謎の力が起動し、目が覚めると見たことの無い世界に飛ばされていた。

こちらの世界に来て、元グラディエーターの冒険者に助けて貰い、技を学んだ。  
助けてもらった冒険者のもう一人、セージの先輩からも色々学ぶが、少し理解しきれず、自分の特技から思考を展開して別視点で学んでみたら、形象拳のような形でベスティアの特技をラーニングしつつある。かつての巫女修行時代に学んだ明鏡止水の境地も開眼しつつある。  
ちなみにソウルバスターは合気と太極拳を融合した力の受け流しにより生み出された必殺の奥義。現在習得修行中。

大学都市オーカーで授業を受け、最低限の冒険者としての技術は学んだ。  
まあ、そんなこんなで、元の世界に戻るために、現在冒険中。

方言でなまっているため、一人称「わらわ」 語尾「～じゃ」「～なのじゃ」