キャラクター名: カズキ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	現代人			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	17	8	9	8	7	11
ボーナス	5	5	2	3	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	3	3	2	3	3

HP	63
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	3	5	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	12	3	9	3	5	10 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動四輪	HPポーション
保温瓶	HPポーション
Eスマートフォン	HPポーション
冒険者セット	MPポーション
バックパック	
ベルトポーチ	ウェポンケース
ランタン	村正
	村正
ポーションホルダー	村正
HPポーション	
HPポーション	

現在重量： 27		
最大重量： 24	所持金： 262	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	特殊	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメージ+10*CL								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 命中+1D								
スピリット・オブ・サムライ	4	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果： 刀取得								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果： ダメージ+SL*10								
トレーニング<器用>	1							
効果：								
トレーニング<筋力>	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現代で生きる一般人。
工業大学に在籍しており、夏休みに突入して、日がな一日アニメを見続けていた。
そして、カズキはモニターを通じて何故か異世界に来てしまう。
自宅のモニターと異世界の油絵が繋がっていたのだ。
しかし、その油絵はカズキがこちらの世界にやってきた拍子に破れてしまい、戻る事が出来なくなった。
異世界は元の世界と比べ重力が軽く、一般時に比べ比較的筋力が高いため、屈強な肉体が求められる冒険者という職に適性があった。
元来、ファンタジーに憧れを持っていたカズキはその世界に徐々に適応していく。
カズキの目的は元の世界に戻り、まだ見ぬアニメを見る事である。
得物は刀。技量はそこまで高くないが、持ち前の筋力を全力で発揮する一撃は刀を圧し折るほどに強力だ。