キャラクター名: ヘルツ＝ユスティーツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	始まりの剣を求めている(いた)		
経験点	5780		大きな失敗をしたことがある		
			大好きな食べ物がある(あった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	9	3	28 + 2	5
		敏捷度	11	3	3	24	4
体	7	筋力	8	5	3	23	3
		生命力	6	6		19	3
心	7	知力	5	6	3	21 + 2	3
		精神力	5	8	3	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
シューター	8		
マギテック	1		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
かばう	IB36 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
足さばき	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	19	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	13	12	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	19	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 13	10	11	22										
レッドクィーン	1H	10		2d+ 20	10	21	35										
ブルーローズ 射程30m、装填数6	1H	15		2d+ 13	10	10	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 19	8

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア(小)	
首 ポーションインジェクター	
背中 ウェポンホルダー	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 矢筒	12本収納可

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

○術技連携
下位の技から上位の技へ、流れるように連携攻撃を行うことが出来ます。
【特技】→【秘技】→【奥義】→【秘奥義】の合計4ブロックの攻撃を一度の主動作で行う事が出来ます。
「○術技連携」で連携を行う場合、他の攻撃は使用出来ません。
また、使用回数によるダメージの加算がありますが、其々の上限は「20回分」となっています。
以下の技能は、2Hボウを装備している場合に限るモノとなっています。

〆ピアシスライン【特技】【1R/1】【使用回数：】
射程：直線30m/対象：範囲内の敵/形状：貫通

標的を貫通する矢を放つ特技。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヘルツ＝ユスティーツ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
コネクション	180