キャラクター名: メリー＝ボーン

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	１０？
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	6		28 + 2	5
		敏捷度	10	8		32 + 2	5
体	0	筋力	3	2		5	0
		生命力	11	1		12	2
心	11	知力	2	3		16 + 2	3
		精神力	15	3		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
コンジャラー	1		
マギテック	5		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	14	9

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 14	10	11											
バヨネット	2H	5		2d+ 14	10	9	15										
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 14	10	9	12										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア 大	
右手 叡智の腕輪	
腰 ｶﾞﾝﾍﾞﾙﾄ	
足 ｶﾞﾝｽﾘﾝｶﾞｰ	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メリー＝ボーン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

所持金 8665 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150