キャラクター名

アダム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16歳
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	【人形】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
【人形遊び】	
【死者再生】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マトゥル	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【ユニヴェール】煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時、「煉獄」にいるなら、行動値はマイナスに達していても最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		【グレートウォール】拒む意思		ダメージ	2	0〜1	防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		【】運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0〜2	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関係なく「失敗」となる。
サブクラス		【シリウス】肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		【ドッグタグ】たからもの		オート			何か書かれていたようだが、傷付けられて見ることができない
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可。妨害1
頭		【包帯】リミッター		オート	0	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2としてもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		【ミーティア】アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃1
脚		【アステール】ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
				オート			