

キャラクター名
東雲 紗良(しののめ・さら)/東雲 迅(しののめ・じん)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	巫女
	モルフェウス					
オプション	ノイマン		年齢	16	性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	220	%
出自	名家の生まれ	経験	小さな名誉	邂逅	運命	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	305
肉体	3	1	0	3		7	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	1	0	0			1	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 嗜好の友人	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: H市	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
燃える！アタシの魂！	白兵	7r+11		14		
火力全開！いっくよ！	白兵	7r+11		15		
		0				
困ってる人を放っておけるわけないだろ！	白兵	8r+10		54		侵蝕18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品:ボロボロの紐	
思い出の一品:牡丹のキーホルダー	
応急手当キット	
リーサルシャイン	
メモリー:繰り返してきた運命	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D: 先行種	P	N		
PC1(タイタス)	P	N		
Eありえざる存在	P	N		
破壊神顕現	P	N		
原初の恐怖	P	N		
破滅の足音	P	N		
無限を継ぐもの	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	5							
効果:	HP150							
	1							
効果:								
SET	1							
効果:								
先陣の火	3	2	SET	至近	自身	AT		
効果:	R間行動値+15 シーン1回							
ヴァイタルアップ	1		SET	至近	自身	AT		
効果:	HP+120							
異形への変貌	1		SET	至近	自身	AT		
効果:	DB2倍							
戦力増員	5		SET	至近	自身	AT		
効果:								
	1							
効果:								
INITIATIVE	1							
効果:								
極大消滅波	7		INI	視界	範囲(選択)	AT		
効果:	HPダメージ9D リアクション不可 シナリオ1回							
ブリックリーク	1		INI	視界	単体	AT		
効果:	メイン行動 シナリオ1回							
分割思考	1		INI	至近	自身	AT		
効果:	行動済みを未行動に 行動値-10 シナリオ1回							
	1							
効果:								

東雲神社の巫女であり、オーヴァード。
明るく、威勢が良い性格のため近所の人から愛されているようだ。
RCに長け、イヴの林檎の保管任務を自ら率先して行っている。
困っている人は放っておけない性格。

燃える刃でぶん殴る！火力命のキャラクター

変異暴走:破壊
暴走の効果を書き換える。
あなたは可能な限り最大の対象を選ばなくてはならない。

例:範囲(選択)→範囲
シーン(選択)→シーン
n体→最大値まで(強制)

キャラクター名 東雲 紗良(しなのめ・さら)/東雲 迅(しなのめ・じん)

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
勇気の火は絶対に消えない!	白兵	12r+11		67		侵蝕18

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果:								
MINOR	1							
効果:								
氷の回廊	5	1	MINOR	至近	自身	AT		
効果:	飛行状態戦闘移動 距離LV*2M							
インフィニティウェポン	7	3	MINOR	至近	自身	AT		
効果:	攻撃力+14 G値3							
ダブルクリエイト	1	3	MINOR	至近	自身	AT		
効果:	《インフィニティウェポン》2つ作成							
	1							
効果:								
MEASURE	1							
効果:								
張り子の戦道具	2		MS	至近		白/R		
効果:	1点でもHPダメージ時エフェクト作成武器破壊 シナリオ2回							
コンセントレイト:サラマンダー	5	2	MS			S/SY		
効果:	C値-5(下限7)							
マルチウェポン	7	3	MS	武器		白/射		
効果:	攻撃力、命中を合計							
咎人の剣	5	4	MINOR	至近	自身	AT	L	
効果:	攻撃力+25							
炎神の怒り	5	3	MS/RE					
効果:	【肉体】ダイス+6D 3HP消費							
炎の刃	7	2	MS	武器		白/射		
効果:	攻撃力+14							
アマテラス	5	4	MS		単体	白/射	L	
効果:	攻撃力+20 判定ダイス-2D							
戦神の祝福	5		MS	武器		白/射		
効果:	攻撃力+9D シナリオ1回							
ギガノトランス	1		MS	視界	シーン(選択)	S/SY		
効果:	対象変更 シーン1回							
スプリットアタック	7		MS		8体	S/SY		
効果:	対象変更 シーン1回							
ギガンティックモード	3		MS	武器	範囲(選択)	白/射		
効果:	対象変更 武器破壊							
	1							
効果:								
GUARD	1							
効果:								
八重垣	1		AT	至近	自身	AT		
効果:	G値合計							
氷盾	4		AT	至近	自身	AT		
効果:	G値+20							

