キャラクター名

ノイド

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	ありがとうと伝えなくてはならない相手がいたが、いったいどんな人だったのだろうか……
おばけ	正体不明の化け物との邂逅、あの時の恐怖も今はほほえましい。なぜなら今は自分がその化け物なのだから

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定の出目に+１
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃ダメージに+1
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時2か所のパーツを修復していい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃+２攻撃判定に+1
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１切断無効
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。肉弾、白兵攻撃に+2
胴		写真		アクション			会いたいと焦がれる人がうっすらと写っているかもしれない
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		肩		アクション	4	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			モツぶちまけたい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		はらわた		オート			すでにぶちまけていたのを回収した