キャラクター名: 雲無　ミナガ

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	タイムトラベラー
オプショナル		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自	天涯孤独	経験	消せない傷	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0	3		5
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志		1	調達	1	
運転：二輪車			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き大剣	白兵	7r+9	5	27		2+3 HP-12　侵食率+5
赫き大剣（80%越え）	白兵	7r+9	5	32		2+3　HP-13　侵食率+5
赫き大剣（100%越え）	白兵	7r+9	5	37		2+3　ＨＰ-14　侵食率+5
審劔『ティアー』	白兵	7r+9	5	27		2+3+4+5　装甲無視、HP+8、範囲攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
壊れたトカレフ（思い出の品）	
煙草	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
両親（Sロイス）	P 好奇心	N 疎外感		
起源種	P	N		
熊手	P　庇護	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv（下限値7）							
赫い剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成、使用時にLv*2以下のHPを消費する							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	『赫き剣』で作成した武器の攻撃力を+Lv*3、ガード値を+5する。HP-2							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：	装甲無視、命中した場合Lv*4点のHP回復							
血の宴	2	3	メジャー	範囲（選択）	対決	メジャー	-	
効果：	攻撃対象を範囲（選択）へ変更する。１シナリオにLV回							
ブラッドエンゲージ	3	4	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	120　憎悪	
効果：	ロイスを取得してる相手に攻撃力+LV*5							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動、移動距離を+Lv*2ｍする							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120	
効果：	メインプロセスを行った直後に使用、行動値0で再行動。１ラウンドに1回、１シナリオにLV回							
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	重圧を受けていても使用可能、暴走以外のバッドステータスを一つ回復							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンドの間、行動値+LV*5							
炎神の怒り	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	肉体	-	
効果：	判定のダイス+LV+1個、HP3点の消費							
炎の理	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果：	炎を作り出す、主に煙草に火を点ける							
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自信	自動	-	
効果：	血の宿る香りを嗅ぎ分け、特定の個人や集団を探し出す							

何処からともなく現れた異界の放浪者
この世界線とは違う未来からやって来たらしい。
幼い頃に両親を亡くし、養母によって育てられて来た。
家事が壊滅的に下手ながらも、それまでは真っ当な人間に育ててくれた養母の事は本当の母親の様に慕っていた。
しかし、その日常は脆くも崩れ去ってしまう。
買い出しに出ていた養母と放課後にばったり遭遇、その帰り道に何者かに襲撃され養母は自分を庇って死亡、自身も致命傷を負ってしまう。
目の前には首から大量の血を噴水の様に吐きだし続ける養母の肉体と、足元には首が転がっていた。
その時に力に覚醒、溢れ出る自身と養母の血を操り化け物と互角に戦うも、化け物は次元の狭間へと逃げ込みこれを無鉄砲にも追いかける。
その結果、違う世界線と時間軸へと自身の存在が大きくズレてしまった。
性格としては不良を気取っているが、父親に似たのか底抜けのお人好しで何だかんだ頼まれたら断れない受難な性格をしている。
ただし母親譲りなのか、どんだけどん底に叩き落されても諦めずに這い上がる根性を持ち、周囲から降りかかる色々な無理難題を乗り越えて来た。

エンブレムデータ参照用
https://drive.google.com/file/d/12qQmzPI8tIX2JP2z5y1FQCbFAIFXEHmQ/view

起源種侵食率ボーナス
0～79　エフェクトＬＶ+0
80～99　エフェクトＬＶ+1
100～149　エフェクトＬＶ+2
150～199　エフェクトＬＶ+3
200～　エフェクトＬＶ+4