

キャラクター名  
エリネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	22

記憶のカケラ	内容
甘い唇	柔らかな唇の官能を覚えている。いつどこでなのかわからないけれど、そっと触れ合ったあの感触は覚えている。今、傍にいる子の誰かも、あんな甘い唇をもっているだろうか、
悪ふざけ	あなたが出来心から行った悪戯が、凄まじい惨劇を起した。それは後悔も許されぬ、悪行の結果。詳細を思い出せないのは辛いかもしれないが、あなたは魂への贖罪を、まだ覚えていない。
路地裏へ	ただ往來を歩いていると突然、何者かの手が握む。あなたは乱暴に蹴飛ばし引きずり込まれる。悲鳴をあげようとした口はすぐに塞がれた。それから何が起きたのか、覚えていない。思い出さなければいいのだろうか？
追跡	ひとした狩りか。ひとした懸念か、あなたは、あるものの後をこっそり追いかけてきた。その結果、何が起きたのか、何を見たのか、あなたは覚えていない。あるいは今のあなたこそ、狩り手の結果ということなのか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	4	6
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルテミス	依存	0 ①②③④⑤	
ジゼロ	恋心	1 ①②③④⑤	
スノウ	信頼	4 ①②③④⑤	
相手絶対引き裂くマン	依存	0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
ポジション		交流		オート			気持ち、人間性に関連する行動判定において、ダイス+1してよい(最大4)。
ポジション		ブラッド		オート			バトルパート以外のパートにつき1回、自身を除く姉妹1人の行った狂気判定出目+2してよい。
メインクラス		呪縛		オート		自身	転倒の効果を持つ攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してよい。
メインクラス		憎悪の荊		オート		自身	自身のマニューバによる効果増加。打ち出した対象は、ダメージタイミング終了の時点で必ずダメージを、サブパートで必ず受ける。
メインクラス		絶望の鎖		オート		自身	自身の使用したマニューバの効果で損傷したラビッド、ジャッジ、ダメージマニューバ全てを使用済みにする。
サブクラス		夢の開花		ラピッド		自身	コストは1回につき1回、戦闘中にダメージを回復させる。ダメージを受けた敵はダメージを回復させる。ダメージを受けた敵はダメージを回復させる。
サブクラス		面影の香		ダメージ		自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷させる。自身が与えた肉弾ダメージに連撃(重複)を付与してよい。再使用可、1回の攻撃宣言につき1回まで。
頭		苛虐スイッチ		オート		自身	このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復不可。(リミッター
頭		ぬいぐるみ		オート		自身	最大行動値+2 (よぶんなあたま
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きくぱり		オート		自身	最大行動値+1 (けもみみ
頭		かわいいリボン		オート			たからもの
頭		ぬいぐるみ		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		すくないろっこつ		オート			最大行動値+1。このパーツを使用した行動判定につき1回だけ判定のダイスを振り直してもよい(おおひれ
胴		やせぎす		オート			1判定につき1回、妨害無効化。