キャラクター名: ミーミル

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14歳
冒険者Lv	2	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	0		予知夢を見たことがある		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	4			11	1
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	2			8	1
心	14	知力	4			18	3
		精神力	6			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	2	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 5	11	3	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 羽ペン ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 羊皮紙 ○□□○□□

- 白紙の本 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 248 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り(宝石)	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宝石ケース(銀)	宝石×4

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟