

キャラクター名 マシュー・ホプキンス	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	没落
出自 (効果)	現代人：〈カルチャー：現代世界〉			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	15	9	20	6
ボーナス	5	3	3	5	3	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	5	4	3	7	4	7	3

HP	71
MP	87
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドグレネード	9m	0	11	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	7	7	10
スキル	アームズマスターリー：錬金術		+1D						
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)			4	0	3	14	8	8	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7	+1D		7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション×2	
毒消し	
万能薬	

現在重量：	9	所持金：	17950	預金・借金：	
最大重量：	37				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	アーシアン以外の種族スキル一つを修得。【幸運基本値】-3。／《フォーティテュード》：【精神基本値】+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[5D+10]する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象の【HP】を【5D+36】点回復する。クリティカル：ダイスロール増加							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象にできない。クリティカル：コスト0							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+10する。							
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別に成功した時、そのエネミーの【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる。							
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プリプレイにスキルひとつを選択する。選択したスキルの「コスト」に-2(最低1)する。							
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「対象：範囲(選択)」「対象：視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が行なう武器攻撃のダメージに+15する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0							
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	2体	知力判定		
効果：	エネミー識別が成功したエネミーに有効。対象が行なうリアクションに-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル：コスト0							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
ファーマシー	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。							

<メモ>

■スキルやアイテムの効果  
 ハンドグレネード：投擲のみ、「対象：範囲」、所持数3個。チェック：□□□  
 メディテーションマスク：メジャーアクション。装備者の【MP】を【2D】点回復する。1シナリオに1回使用可能。  
 高位聖印：ヒールの効果に+2D。  
 マジカルハーブ：OMPポーション：□□□□□ □ハイMPポーション：□□  
 ファーマシー：OHPポーション：□□□□□ □ハイHPポーション：□□  
 ポーションホルダー：「種別：ポーション」で「重量：1」のアイテムを5つまで「重量：0」として携帯可能。

