キャラクター名: ルーカス

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	6	18	10	18	21	6
ボーナス	2	2	6	3	6	7	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	5	7	9	3

HP	60
MP	102
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助									
装身具									
能力値			2	0	6	0	9	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	6	9	12	14	6 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	4	4	13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 7

所持金： -11200

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ					
効果：	1点でもダメージを与えたら放心							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
プラクティスマインド	1		パッシブ					
効果：	精神判定+[SL*1]							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：	魔術判定+1D							
イリュージョンマスター	1		パッシブ					
効果：	魔術(幻)の魔術判定の能力値を精神に							
イメージビースト	1	5	メジャー	10m	単体	魔術		
効果：	(幻)2D+5〈無〉恐怖							
オブストラクション	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：	魔法攻撃で1点でもダメージを与えたらスリップ							
クリエイトフィールド	1	-	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	イリュージョニストのスキル対象を[場面：選択]に							
シックネス	1	6	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果：	1点でもダメージを与えたら衰弱(SL)							
ディスターブイメージ	5	-	判定直前	10m	単体	自動	シナリオSL回	
効果：	判定を-1D							
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	回避を精神能力値を利用							
バッドイメージ	3	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	BSを与える行動と同時に使用。そのBSが回復するまで物理防御-[SL*5]							
ファントムペイン	3	3	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	BSを与える行動と同時に使用。任意のBSに変更する							
ディスターブアビス	1	-	効果参照	10m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	判定の振りなおし等が終わった後使用。判定のダイスを1つ１にする							
サンドクラウド	1	-	効果参照	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	判定の振りなおし等が終わった後使用。武器攻撃の命中判定のダイスを1つ除外する							

キャラクター名
ルーカス

プレイヤー名

所持品			