

キャラクター名  
ゼロス・ウィンター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20代
冒険者Lv	5	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	420		命を助けられたことがある 監禁されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		19	3
体	4	敏捷度	6			14	2
		筋力	4	1	9 + 2	1	
心	9	生命力	9	2		15	2
		知力	7	2		18	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
レンジャー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 9	10	8											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	11	1	2d+ 9	10	8											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	8											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	8											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 8	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳判定+2
顔	
首	マギスフィア (小) OP「ショットガンバレット」
背中	マギスフィア (中) OP「マナサーチ・グレネード」
右手	アルケミーキット
腰	ガンベルト 弾を12個収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

—その他メモ	自動失敗 チェック
ガンナー系男子 基本的に人畜無害で真面目なのだが強面のせいで割を食うことも多い 幼少期から非力かつ不幸な目に合うことが多く、幼少期から現在含め、ちよくちよく蛮族や奴隷商人に攫われている	□□□□⑤
子供の頃に攫われた際に冒険者に助けられ、憧れを抱き冒険者になった模様 その際に、身寄りのなかったタビットの子供も一緒に保護され、共に暮らすようになったらしい	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
非力なので工夫を凝らし、魔動機や薬を使って冒険をサポートするよ！ タビットの家族の影響でウサギ好き、大好き、4000G払うくらい大好き	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

