

キャラクター名  
染霧 壘

プレイヤー名

|        |               |      |           |       |       |
|--------|---------------|------|-----------|-------|-------|
| シンドローム | ノイマン<br>ウロボロス | ワークス | FHエージェントC | カヴァー  | 高校生   |
| オプション  |               | 年齢   | 17歳       | 性別    | 男性    |
| 覚醒     | 感染            | 衝動   | 解放        | 初期侵食率 | 41%   |
| 出自     | 双子            | 経験   | 絶望        | 邂逅    | 欲望：保持 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 28 |
| 肉体 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 5   | 1    | 0    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神      |    |    | 社会    |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|-------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC      | 6  |    | 交渉    |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志      | 1  |    | 調達    | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：日常生活 | 2  |    | 情報：FH | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：     |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：     |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：     |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：     |    |    | 情報：   |    |    |

| 武器・コンボ     | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                                    |
|------------|----|------|----|-----|----|---------------------------------------|
| 『潜みて縛る黒き蛇』 | RC | 6r+6 |    | 7   |    | 状態変化：剛使用済前提。コンセ+原初の赤、ダメージを与えた相手に硬直付与。 |
| 『止める瞳の冥き蛇』 | RC | 6r+6 |    | 10  |    | 上記の100%↑                              |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| コネ：FH幹部   |  |
| コネ：噂好きの友人 |  |
| 思い出の一品    |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス                   |         |         |    |    |
|-----------------------|---------|---------|----|----|
| 対象                    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス：不死者P             |         | N       |    |    |
| 兄：染霧 怜(そめぎり れい)       | P 遺志    | N 悔悟    |    |    |
| 敵：                    | P 執着    | N 憎悪    |    |    |
| シナリオ：久遠 早紀(くおん さき)    | P 有為    | N 脅威    |    |    |
| PC間：安生 長光(あんじょう ながみつ) | P 庇護    | N 恐怖    |    |    |
| 雁城 麻理(かりしろ あさり)       | P 連帯感   | N 危機感   |    |    |
| 貴城 来栖(きじょう くるす)       | P 誠意    | N 憐憫    |    |    |

最大財産P： 4 残り財産P： 0

| スキル名           | SL   | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象      | 判定 | 制限      | メモ |
|----------------|--|------|--------|----|---------|----|---------|----|
| ワーディング         | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン     | 自動 | -       |    |
| 効果：            | 非オーヴァードのエキストラ化   |      |        |    |         |    |         |    |
| リザレクト          | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身      | 自動 | ↓100    |    |
| 効果：            | コスト分のHPで復活   |      |        |    |         |    |         |    |
| コンセントレイト：ウロボロス | 2  | 2    | メジャー   | -  | -       | -  | -       |    |
| 効果：            | 組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)   |      |        |    |         |    |         |    |
| 原初の赤：棘の縛め      | 1  | 2    | メジャー   | 視界 | 単体      | 対決 | -       |    |
| 効果：            | 「攻撃力：+Lv」の射撃攻撃。1点でもダメージを与えたら硬直付与。  |      |        |    |         |    |         |    |
| 原初の青：形状変化：剛    | 3  | 4    | マイナー   | 至近 | 自身      | 自動 | -       |    |
| 効果：            | そのシーン中攻撃力+[Lv×2]。オートアクションで解除可能。  |      |        |    |         |    |         |    |
| 戦術             | 4  | 6    | セット    | 視界 | シーン(選択) | 自動 | -       |    |
| 効果：            | 対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個。自身を対象にはできない。                               |      |        |    |         |    |         |    |
| ファンアウト         | 1  | 4    | セット    | 視界 | 範囲(選択)  | 自動 | -       |    |
| 効果：            | 対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。自身は対象にできない。1シナリオLv回。                              |      |        |    |         |    |         |    |
| 勝利の女神          | 3  | 4    | オート    | 視界 | 単体      | 自動 | 100↑    |    |
| 効果：            | 対象が判定を行った直後に使用。その達成値に+[Lv×3]する。1ラウンド1回。                                  |      |        |    |         |    |         |    |
| 原初の紫：妖精の手      | 2  | 5    | オート    | 視界 | 単体      | 自動 | -       |    |
| 効果：            | 対象がダイスを振った直後に使用。ダイス目ひとつを10に変更する。1判定1回、1シナリオLv回。侵食基本値+4                   |      |        |    |         |    |         |    |
| 原初の灰：アンリーシュ    | 2  | 7    | イニシアチブ | 視界 | 単体      | 自動 | 解放、120↑ |    |
| 効果：            | そのラウンド中に対象が行う攻撃の攻撃力+[Lv×5]。対象は暴走を受ける。対象は効果を拒否できる。組み合わせ不可。1ラウンド1回。侵食基本値+5 |      |        |    |         |    |         |    |
|                | ★  |      |        |    |         |    |         |    |
| 効果：            |  |      |        |    |         |    |         |    |
| 効果：            |  |      |        |    |         |    |         |    |
| 効果：            |  |      |        |    |         |    |         |    |
| 効果：            |  |      |        |    |         |    |         |    |
| 効果：            |  |      |        |    |         |    |         |    |

名前：染霧 壘(そめぎり れい)  
コードネーム：“双頭蛇(ロストファング)”  
最終侵食率：117%(2014/09/23。セッション終了時)

■設定■  
性格がまったく逆な一卵性の双子の兄・怜と共に育つ。怜はFHの実行部隊として働き、壘は裏方で調査や指揮を担っていた。成長するにつれて日常に慣れる壘と、日常を捨てた怜との間での認識の差は年々広がっていった。そんな折、自ら指揮した作戦で友人と兄が犠牲となり、自身の甘さをひどく後悔する。その後は兄の後を継ぐように日常を切り捨ててFHの任務に従事する事で過去を振り返らないようにしてきた。現在はただその状況を維持する事だけに尽力している。もうこれ以上、何も失わずに済むように。一人称：僕 二人称：呼び捨て。 物腰柔らかな人当たりの良さそうな雰囲気。

■ハンドアウト■  
PC2用ハンドアウト 推奨カヴァー/ワークス 高校生/FHエージェント  
ロイス：久遠 早紀 推奨感情 P：有為/N：脅威  
貴方は、FHエージェントだ。気づけば、教室にいた。そして見知った顔。いつしか失っていた日常。貴方は覚えていて。オーヴァードのこともFHのことも。ここが日常ではないことも。