

キャラクター名 染霧 壘

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス	FHエージェントC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	41 %	
出自	双子	経験	絶望	邂逅	欲望：保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1		0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：日常生活	2		情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『潜みて縛る黒き蛇』	RC	6r+6		7		状態変化：剛使用済前提。コンセ+原初の赤、ダメージを与えた相手に硬直付与。
『止める瞳の冥き蛇』	RC	6r+6		10		上記の100%↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：FH幹部					
コネ：噂好きの友人					
思い出の一品					

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タ	消費
Dロイス：不死者P		N			
兄：染霧 怜(そめぎり れい)	P 遺志	N 悔悟			
敵：	P 執着	N 憎悪			
シナリオ：久遠 早紀(くおん さき)	P 有為	N 脅威			
PC間：安生 長光(あんじょう ながみつ)	P 庇護	N 恐怖			
雁城 麻理(かりしろ あさり)	P 連帯感	N 危機感			
貴城 来栖(きじょう くるす)	P 誠意	N 憐憫			

最大財産P：	4	残り財産P：	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-Lv(下限値7)							
原初の赤：棘の縛め	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	「攻撃力：+Lv」の射撃攻撃。1点でもダメージを与えたら硬直付与。							
原初の青：形状変化：剛	3	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのシーン中攻撃力+[Lv×2]。オートアクションで解除可能。							
戦術	4	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果：	対象がラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個。自身を対象にはできない。							
ファンアウト	1	4	セット	視界	範囲(選択)	自動	-	
効果：	対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定する。自身は対象にできない。1シナリオLv回。							
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	対象が判定を行った直後に使用。その達成値に+[Lv×3]する。1ラウンド1回。							
原初の紫：妖精の手	2	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	対象がダイスを振った直後に使用。ダイス目ひとつを10に変更する。1判定1回、1シナリオLv回。侵食基本値+4							
原初の灰：アンリーシュ	2	7	イニシアチブ	視界	単体	自動	解放、120↑	
効果：	そのラウンド中に対象が行う攻撃の攻撃力+[Lv×5]。対象は暴走を受ける。対象は効果を拒否できる。組み合わせ不可。1ラウンド1回。侵食基本値+5							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

名前：染霧 壘(そめぎり るい)
 コードネーム：“双頭蛇(ロストファング)”
 最終侵食率：117%(2014/09/23。セッション終了時)

■設定■
 性格がまったく逆な一卵性の双子の兄・怜と共に育つ。
 怜はFHの実行部隊として働き、壘は裏方で調査や指揮を担っていた。
 成長するにつれて日常に慣れる壘と、日常を捨てた怜との間での認識の差は年々広がっていった。
 そんな折、自ら指揮した作戦で友人と兄が犠牲となり、自身の甘さをひどく後悔する。
 その後は兄の後を継ぐように日常を切り捨ててFHの任務に従事する事で過去を振り返らないようにしてきた。
 現在はただその状況を維持する事だけに尽力している。もうこれ以上、何も失わずに済むように。
 一人称：僕 二人称：呼び捨て。 物腰柔らかな人当たりの良さそうな雰囲気。

■ハンドアウト■
 PC2用ハンドアウト 推奨カヴァー/ワークス 高校生/FHエージェント
 ロイス：久遠 早紀 推奨感情 P：有為/N：脅威
 貴方は、FHエージェントだ。
 気づけば、教室にいた。そして見知った顔。
 いつしか失っていた日常。貴方は覚えている。
 オーヴァードのこともFHのことも。
 ここが日常ではないことも。