

キャラクター名

FHエージェントA

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	工員		カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒			衝動			初期侵食率	80%
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	123
肉体	3	0	0		3	6	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
豪炎爆殺	白兵	10r		23		ギア：コンセントレイト：モルフェウスlv3+インスタントボムlv6+カスタマイズlv3+灼熱の薔+フレームタンlv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 6 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
生命増強	3		常時					
効果：最大HP+[LV*30]								
砂の盾	4		オート					
効果：G値+[LV*2]								
コンセントレイト：モルフェウス	3		メジャー			シンドローム		
効果：C値-LV								
インスタントボム	5		メジャー			<白兵>		
効果：「攻撃力：+LV*2」の白兵攻撃を行う。装甲値無視。ただし、武器の攻撃力は加算できない。								
カスタマイズ	4		メジャー			<白兵>		
効果：判定ダイス+LV個								
灼熱の薔	3		メジャー			シンドローム		
効果：攻撃力+[LV*3]。ただし、そのラウンドに戦闘移動系を行っていた場合は使用不可。								
フレームタン	3		メジャー			<白兵>		
効果：射程を視界に変更。ただし攻撃力-[5-LV(最大0)]する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■戦法
前衛に居ながら視界で白兵攻撃を行う。
もちろん近付いてきたら近付いてきたPCを狙う。
狙われたら回避せずにガード。