

キャラクター名

FHエージェントB

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン		ワークス	作業員	カヴァー	
			年齢		性別	
オブショナル						
覚醒		衝動		初期侵食率	80	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	86
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉	1	
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
殲滅する光	射撃	11r		27		ギト：コンセントレイト：エンジェルハイロウ+小さな塵+コンバットシステム+急所狙い+急所狙い+急所狙い
拡散する光	射撃	11r		27		急所狙い+ギト：コンセントレイト：エンジェルハイロウ+小さな塵+コンバットシステム+急所狙い+急所狙い+急所狙い

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

4

残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2		常時					
効果：	最大HP+[LV*30]							
光の銃	5		セットアップ					
効果：	シーンの間、武器を作成し装備							
コンセントレイト：エンジェルハイロウ	3		メジャー			シンドローム		
効果：	C値-LV							
小さな塵	5		メジャー			<射撃>		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
レーザーファン	3		メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果：	範囲(選択)に変更。同エンゲージ不可。シナリオLV回							
コンバットシステム	3		メジャー			効果		
効果：	<射撃>選択。選択した技能の判定ダイス+[LV+1]個							
急所狙い	5		メジャー			<射撃>		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
零距离射撃	3		メジャー			<射撃>		
効果：	判定ダイス+LV個。組み合わせた場合「射程：至近」となるが、同エンゲージ不可の攻撃であっても可能となる							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■戦法  
同エンゲージの場合のみ《零距离射撃》を使用する。  
対象はランダム。