キャラクター名: グラム

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	4-5-5　同性の家族がいない		
経験点	920		5-6-6　恋人の大切なものを持っている		
			6-4-2　秘密基地を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	3		27	4
		敏捷度	11	1		25	4
体	0	筋力	4	3		7	1
		生命力	13	1		14	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	5		
レンジャー	2		
バード	1		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	IB30 p		p
スローイング	IB30 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
パラライズミスト		
バークメイル		
クリテイカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m	1H投	2	1	2d+ 8	11	5	12										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	12	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰　多機能ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	
アルケミーキット	

その他メモ

一般技能：コック1　エンチャンター3
死亡回数：1回

多趣味な盗賊。楽器鳴らして錬金して薬草摘んで盗んで逃げる。
昔護身術を当てにして冒険し、死んだことがある。
そこから近接戦闘は大の苦手。
でもお宝欲しくて冒険稼業。
グラスランナーにしてはしっかり者。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
グラム	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカードBx30	○□□○□□
マテリアルカードAx10	○□□○□□
テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
くさび	○□□○□□
ロープx3	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
汎用蛮族語教本	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
石入りの袋（30個）	○□□○□□
ポーションボール（ヒーリング）x10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金	預金・借金
3589 G	G

名誉点 所持 97 /合計 117