キャラクター名

コトハ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がﾀﾞﾒｰｼﾞを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを－1する（最低0））
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・行動判定の出目は全て+1。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして選べない
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		虫食いだらけの本		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０）
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１