

キャラクター名
ルル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		裕福な家に生まれた 毒を飲んだ(食べた)事がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			14	2
敏捷度	7			17 + 1	3
筋力	4			8	1
生命力	4			8	1
知力	7			19	3
精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 3	9	2	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	375 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 5	2	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	敏捷増強の指輪
腰	宝石ケース
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ 裕福な家庭に産まれたが、とあるパーティで毒を盛られ、生死の境をさまよった。目を覚ましたときには記憶を失っており、周りもその不幸な出来事は隠している。そのため本人は明るい性格だが、知らない人の提供した食べ物(飲み物)には強い警戒心を示す。(本人は何故かわかっていない)	自動失敗 チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊵
--	---