

キャラクター名
如月 優心

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	医者
	オプション		年齢	49	性別	女
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	安定した家庭	経験	結婚	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:知識:医学	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	
Rコントローラー	
コネ:UGN幹部	
応急手当キット	
タバコライター 携帯灰皿	
ポッキー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費
Dロイス:秘密兵器P	N			
家族	P 幸福感	N 脅威		
玉野椿	P 尊敬	N 無関心		
首切り法師	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う 移動距離を+Lv×2する「							
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力Lv×2+2のRC射撃攻撃を行う 同エン不可							
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
雷神の槌	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃力+6のRC射撃攻撃を行う 同エン不可 シナリオLv回							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果:	前提条件:黒の鉄槌 リアクションのを放棄し対象に《黒の鉄槌》のみの射撃攻撃を行う 判定のC値-Lv(下限値7)							
フルインストール	3	5	イニシア	至近	自身	自動	100	
効果:	ラウンド間 あらゆる判定のダイスをLv×3個する シナリオ1回							
軽快なる積荷	★							
効果:	荷物が軽くなる							
屑鉄の橋	★							
効果:	重力でガラクタで足場とか作る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

きさらぎ ゆうこ

医者兼UGNエージェント。
 覚醒する前は戦場での一般人の治療を行っていたりした。
 その後襲撃に巻き込まれ、一度は死んだがその後覚醒した。
 能力は治療系ではなく、戦闘系なのを少し気にしているが、それはそれと割り切ってる。
 今は国内で巡回医師として活動をしながらUGNの任務が入ればそちらも受ける。そんな二重の生活をしている。

{(肉体)+(DB)}DX 【肉体】
 {(感覚)+(DB)}DX 【感覚】
 {(精神)+(DB)}DX 【精神】
 {(社会)+(DB)}DX 【社会】
 {(肉体)+(DB)}DX+{回避} <回避判定>
 {(精神)+(DB)}DX+{意志} <意志判定>
 {(社会)+(DB)}DX+{調達} <調達判定>
 {(社会)+(DB)}DX+{情報} <情報判定>