

キャラクター名
 焔火 昭雷 (あぜび あきら)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	UGN支部長
	オプショナル		年齢	??(外見30代後半)	性別	男性
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	44	%
出自	人工生命	経験	戦場帰り	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	32
感覚	1	1	3	6	4	15	(非装備時)	32
精神	2	0	0			2	戦闘移動	37
社会	1	0	0			1	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	15		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
大型拳銃	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:実験体	P	N		
Dロイス:永遠の炎	P	N		
Dロイス:雷帝	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	自身	自身	-	-	
効果: 衝動判定D+LV個								
先陣の火	3	2	セット	自身	自身	-	-	
効果: 行動値+[LV*5] 1シーン1回 (15/20)								
エターナルブレイズ	3	4	セット	至近	自身	-	Dロイス	
効果: 攻撃力+[LV*4]、行動値-2 (12/16)								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	-	80↑	
効果: [LV*5]点のHPを消費+[消費した攻撃力]する(15/20)								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	自身	自身	-	-	
効果: シーン中達成値を+[LV]する(1/2)								
コンセ(黒犬)	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (2/3)								
アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 達成値+[LV*2] (10/12)								
雷の残滓	5	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果: 蛇毒付与 (15/18)								
スパークウェッジ	5	2	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 自身以外のキャラ攻撃時[LV*3]のダメージ付与								
炎の刃	5	2	Xジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果: 攻撃力+[LV*2] (10/12)								
アマテラス	3	4	Xジャー	武器	単体	白兵/射撃	リミット	
効果: 攻撃力+[LV*4] D-2 (12/16)								
インフェルノ	1	4	Xジャー	-	単体	シンドローム	100↑	
効果: 命中時対象を行動済みにする。1シーン1回								
ミカヅチ	2	6	Xジャー	-	-	シンドローム	Dロイス	
効果: DRに+3Dする。1シナLV回								

とある組織によって戦闘を行うためだけに作られた戦闘人間。中身外見共々人間と全く一緒だが心はなかった。戦争によって使われている際に仲間の死や戦う意味について疑問に思い自我が芽生えたらしい。だがまだまだ心、知識の方は成長中。支部長を務めてはいるが支部の面々に支えられつつ(書類等)なんとか頑張っている。仕事は楽しいので続いている。戦闘はどちらかというと極力は避けたいがいざその場面に直面すると容赦はしないタイプ。

見た目は30代後半とおじさんが本来の年齢は15歳程度であり戦闘人間の捨て駒として作られたためか、その技術が不完全だったためか老化が早い。本人は特に気にしていないようだ。

焔火 昭雷という名前は日本で使っている名前であり本来の名前はアベル・アレジ

