

キャラクター名 レイア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	22
冒険者Lv	10	経歴	ドラマチックな設定とかそういうのみんな各々のキャラでやってくれると思うので僕は、特に設定なしの方針でやっていきます～		
経験点	2390				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	6		21 + 1	3
敏捷度	8	5		23 + 2	4
筋力	9	7		31	5
生命力	9	4		28	4
知力	3			4	0
精神力	10	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
レンジャー	5		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
治癒適性	2122 p	p
斬り返し	1B36 p	p
武器習熟A/メイス	1B31 p	p
頑強	1B29 p	p
武器習熟S/メイス	1B31 p	p
なぎ払い	1B38 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベア	
キャッツアイ	
リカバリー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	13	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール <small>実家ではハエ叩きとして使っていた</small>	2H	20	1	2d+ 14	12	18	35										
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 15	12	18	43										
トロールバスター	2H	30	2	2d+ 16	12	18	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	決死の鉢巻き
耳	
顔 不敵の仮面	
首 ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中 サバイバルコート	
右手 敏捷の腕輪	
腰 血晶石の腹帯	
足 身守りのサンダル	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「知力0のレイア」 元氣なソレイユなお姉ちゃん、パワー型前衛だけど痛いのは嫌い。 成人したので、各地の美味しいものとか食べたら楽しいかもな～くらいノリで冒険を始めた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

ハエ叩き(モール)を武器に戦うファイター。エンハンサーで強化しながら殴る、斬り返しがあるので……外れにくいといいなあ。レンジャーだが、知力はない。でも近所の雑草はよく食べているので草には詳しい、モミジはまずくて食べられたものではない。

