

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス パロール		ワークス	カヴァー	年齢	性別
	オプション					
覚醒		衝動		初期侵食率	180	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	1		0	3		4	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2		0			2	戦闘移動	21
社会	2		0	1		3	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	5		RC	5		交渉		
回避	7		知覚	5		意志			調達	5	
運転:	5		芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	12r+5		7		
攻撃	射撃	16r+5		16		C値-1
→支援済	射撃	20r+5		32		C値-1
スタングレネード	射撃	16r+5		-		C値-1/範囲/硬直/放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	行動値15-10

所持品				合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費			
P		N					
P		N					
P		N					
P		N					
P		N					
P		N					
P		N					
最大財産P:		16	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
フィジカルエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	-		
効果: 【肉体】【感覚】のC値-1/シナリオLV回								
巨人の斧	1		メジャー			対決		
効果: 白兵&射撃攻撃+[LV*3]/判定ダイス-2								
瞬速の刃	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+[LV+1]								
カスタマイズ	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 《白兵》《射撃》判定ダイス+LV								
イベイジョン	1		常時	至近	自身	自動		
効果: ドッジの達成値を[回避+判定ダイス*2]に固定								
生命増強 II	1		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*20]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

追加80点トループ

ストレンジヤーズ隊員

《ワーディング》 /★\$/オート\$/自動/シーン/視界/-\$/非オーヴァードのエキストラ化
 《リザレクト》 /1\$/気絶時\$/自動/自身 /- /[SL]d\$/コスト分のHPで復活
 《ハンドレッドガンズ》 /3 /マイナー /自動/自身 /至近/ /武器作成
 《フィジカルエンハンス》 /3 /メジャー/リア/ /- /- / /【肉体】【感覚】のC値-1/シナリオLV回
 《巨人の斧》 /3 /メジャー /対決/ / / /白兵&射撃攻撃+[LV*3]/判定ダイス-2
 《瞬速の刃》 /3 /メジャー /対決/- /武器/ /《白兵》《射撃》判定ダイス+[LV+1]
 《カスタマイズ》 /3 /メジャー /対決/- /武器/ /《白兵》《射撃》判定ダイス+LV
 《イベイジョン》:難易度:25 /3 /常時 /自動/自身 /至近/ /ドッジの達成値を[回避+判定ダイス*2]に固定
 《生命増強 II》 /1 /常時 /自動/自身 /至近/ /HP+[LV*20]
 ハンドレッドガンズ 12r+5 攻撃+7 30m
 攻撃
 16dx+5@9 攻撃+16 30m C値-1
 →支援済
 20dx+5@9 攻撃+32 30m C値-1
 スタングレネード
 16dx+5@9 ダメージなし 10m C値-1/範囲/硬直/放心