キャラクター名

ノラ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	7
メインクラス		**暗示**	悪意16
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		けもみみ		オート			最大行動値1
頭		リフレックス		オート			最大行動値1
頭		妖艶な笑み(エンバーミング)		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターン制限なし
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		しっぽ		オート			最大行動値1
脚		狂気の舞踏		オート			BP開始前に発動。最大行動値+【発狂状態の未練の数】
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン中受ける攻撃判定-1