

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	転移表(召喚) トラック
出自(効果)	特異表(召喚) 取引			目標	目的表(召喚) 満腹

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	15	8	10	6
ボーナス	3	3	2	5	2	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	2	7	3	4	3

HP	39
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	4	5	8
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	2	2	6	5	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 550
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	4	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1		×					
効果:								
エンサイクロペディア	1	-	セ	-	自身	自動成功	-	
効果:	エネミー識別を行う							
コンコードダンス	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別時場面(選択)で行える							
ウィークポイント	1	8	セ	20m	SL体	知力	-	
効果:	エネミー識別成功したエネミーなら、リアクション-1d。R終了まで							
オプティマイト	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果:	プロテのコスト-2							
ラーニング	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	幸運-3、↓のスキル習得							
→ナチュラルヒストリー	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果:	エネミー識別+2d							
	1							
効果:								
アイデンティファイ	1	-	パ	-	自身	-	-	
効果:	アイテム鑑定+1d							
ハンズオブライト I	1	フェイト1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果:	シーン中、プロテ+1d6							
効果:								
効果:								
効果:								

世間では天才といわれる植物学者で