キャラクター名

デネブ・アルゲディ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		肉刺し棒		アクション	3	0	白兵3
		狂気の歌		アクション	.3	0	精神1＋全体
		飛び跳ね		アクション	3	自身	移動1・妨害無効
		吹き飛ばし		ラピッド	0	0	相手のみ・移動1
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
		うきぶくろ		オート	0	自身	自身への肉弾・白兵判定のみ-1
		自動処刑機能		オート			2
		奇怪な動き		オート			1
		不安の種		アクション	2	0～1	大将ドール1体の任意の未練の内容ひとつを【依存】に変更する。この内容変更は戦闘終了時、元に戻る。