キャラクター名: ウィルベルク＝エスベルト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	290				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18 + 1	3
		敏捷度	12	2		23 + 1	4
体	8	筋力	6	3		17	2
		生命力	8	2		18	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
マギテック	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	218 p		p
マルチアクション	2125 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	耳のカフスが制御装置
顔	
首 マフラー	トレードマークの紅いマフラー
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足 バレットスリンガー	革製のブーツ+バレットスリンガー（弾丸12発収納）
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

父は名うての冒険者で、幼少の頃よりずっと憧れてきた。
駆け出しのまま船に乗り込んだためまだまだ未熟だが、元々多才な少年として有名だったようで様々な技能の取得に成功している。しかし、多様な技能を習得したことと未熟さが祟って器用貧乏になってしまい、知人からは改善を指摘されていた。

また、どちらかというと腕っぷしで勝負をしかけるより頭を使うほうだと評されていた。

性格は基本的に真面目で実直。カタブツなわけではないが突飛なところがないのでつまらない人間だと思われがちだが、心優しい青年である。

演奏家 Lv3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィルベルク＝エスベルト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
オカリナ	○□□○□□
	○□□○□□
Hポーション	○□□○□□
弾丸（１２発）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
魔晶石３点x6	○□□○□□

名誉アイテム	点数
声真似悪魔の討伐者	10
専用化	50

所持金 284 G

預金・借金 G

名誉点 所持 23 /合計 83