キャラクター名: カルナクティス＝グランディア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	有名人から貶されれたことがある		
経験点	1120		何かの大会で優勝したことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	2		15	2
		敏捷度	6	4		14	2
体	12	筋力	7	1		20	3
		生命力	9			21	3
心	8	知力	10	13		31 + 2	5
		精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/グレンダール	5		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H	15		2d+ 11	10	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 聖印	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	

その他メモ

「メラメラの実」
自然(ロギア)系悪魔の実の一種です。 食べると全身が炎になり、火炎を操る事が出来る。
悪魔の実の最強種と言われる自然系(ロギア)であるため覇気を纏った攻撃以外の物理攻撃を無効化します。また、にわか仕込みでも軽々と建物を焼き崩すほどの火力を有し、さらに訓練すれば太陽のような巨大な火の玉を作れるなど強力無比な能力です。持っているだけでどんな軍隊をも凌ぎ、外交においても有利に立ち回れる」という核兵器のような扱いを受ける代物です。

○カナヅチ
水中での活動が不可能になります。
水中や、全身が水に浸かった場合、主動作及び補助動作を一切行えません。
またそこが自分の身長を超える水深であった場合、「6R」で窒息し、死に至ります。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カルナクティス＝グランディア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
《消耗分》	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金	預金・借金
398 G	G

名誉アイテム	点数
コネクション	110

名誉点 所持 134 /合計 244