キャラクター名
ニコラウス=ハルトマン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 7 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 没落 |
| **出自**（効果） | 騎士 | | | **目標** | 名誉 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 18 | 12 | 8 | 6 | 7 | 17 | 12 |
| **ボーナス** | 6 | 4 | 2 | 2 | 2 | 5 | 4 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 8 | 5 | 4 | 2 | 2 | 6 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 85 |
| **MP** | 62 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 守護者の剣 | 至近 | -1 | 12 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | バイキングシールド | | 0 | 0 | 0 | 9 | 0 | -2 | 0 |
| 頭部 | 不沈の冠 | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | キュイラス | | | | -1 | 12 | | | 0 |
| 補助 | ミスリルガントレット | | | | | 6 | | | -1 |
| 装身具 | 碧星のカチューシャ | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 6 | 6 | 13 |
| スキル | | | 1D | | | | | | |
| その他 | | | | 1 | | 1 | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 13 | 2 | 35 | 6 | 3 | 12 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 1 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| HPポーション[1] | 戦士の環［1］ |
| HPポーション[1] | 調理器具［3］ |
| HPポーション[1] | 理力符（水）[1] |
| HPポーション[1] | バックパック[0]+5 |
| MPポーション[1] | ベルトポーチ[0]+2 |
| MPポーション[1] | ポーションホルダー［0］ |
| MPポーション[1] | |
| MPポーション[1] | |
| MPポーション[1] | |
| ハイHPポーション[1] | |
| 冒険者セット[5] | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 15 | | |
| 最大重量： | 43 | 所持金： | 1000 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ウィング | ★ | - | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 5 | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | 5 | |
| 効果 :物理防御力に+［SL×3］する。この効果はシーン終了まで持続する 》マジックディフェンダー》 物理防御力に+［SL×3］、魔法防御力に+［SL×3］する。この効果はシーン終了まで持続する | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動 | 3 | |
| 効果 :シーン［SL］回まで《カバーリング》と同時に使用。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない | | | | | | | | |
| エナジーバースト | 5 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 5 | |
| 効果 :ダメージ増加。ダメージに［（SL）D］する。ただし、スキルを使用すると装備している「装備部位：頭部、胴部」の防具はは破壊される | | | | | | | | |
| ソウルバスター | 1 | - | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | 自動 | 1 | |
| 効果 :シナリオ1回まで。あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える（最大、あなたの【最大HP】）。 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 1 | |
| 効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 3 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | 5 | |
| 効果： ダメージ軽減。あなたが受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後に使用する。その物理ダメージに-［SL×3］する | | | | | | | | |
| マジックディフェンダー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： あなたが使用する《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+［SL×3］」に変える | | | | | | | | |
| レジストコンプリート | 1 | 8 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果 :シナリオ3回まで。ダメージ軽減。あなたがダメージを受ける魔法攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後に使用する。その攻撃のダメージに-［CL×10］する | | | | | | | | |
| インデュア | 1 | 5 | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果： あなたがバッドステータスを受けた直後に使用。その時に受けたバッドステータスをすべて回復 | | | | | | | | |
| フルディフェンス | 1 | 5 | フリー | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果： 《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使える | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 筋力判定に+1D（未計算） | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 所持可能重量を筋力基本値×2に変更 | | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果： あなたがダメージを受ける直前に使用。ダメージ軽減を行う。フェイト一点消費。そのダメージに-5点する。 | | | | | | | | |

キャラクター名

ニコラウス=ハルトマン

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パラディオンII | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果 :《カバーリング》と同時に使用。フェイトを1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃やカバー不可のスキルを使用されていても、あなたは《カバーリング》を使用できる。 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動 | 1 | |
| 効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 装備品の重量制限に+5 | | | | | | | | |
| イミューションウェイト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 装備している防具の移動修正が0未満の場合、移動修正０に変更する | | | | | | | | |
| フェイス：アエマ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |