

キャラクター名
天宮 出雲

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | モルフェウス サラマンダー | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | 17歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 35% | |
| 出自 | 有名人 | 経験 | 記憶喪失 | 邂逅 | 秘密 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 11 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 10 | | 知覚 | 1 | | 意志 | 4 | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|--------|----|-----|----|------------------------|
| 旋剣『八雲』(ヤクモ) | 白兵 | 6r+11 | 3 | 19 | | インフィニティウエボンで作成する武器 |
| 旋剣『八雲』(80%) | 白兵 | 6r+11 | 3 | 22 | | インフィニティウエボンで作成する武器 |
| 旋剣『八雲』(100%) | 白兵 | 6r+11 | 3 | 24 | | インフィニティウエボンで作成する武器 |
| 旋剣『加具土』(カグツチ) | 白兵 | 13r+11 | 3 | 62 | | 1+2+3+4+8+10+11 侵蝕率+21 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| デジカメ(思い出の品) | |
| 要人への貸し | |
| 手配師 | |
| デモンズシード | |
| ドロップアウト | |
| 進化の書 | |
| 進化の兆し | |
| リーサルシャイン | |
| インフィニティコ罗纳 | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| 優 | P 慕情 | N 不安 | | |
| プランナー | P 感服 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 12 残り財産P: 9

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|--------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | MJ | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | 2 | MJ | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果: 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | MJ/RA | - | - | 肉体 | - | |
| 効果: 判定ダイス+(LV+1)個。メインプロセス終了後にHP-3 | | | | | | | | |
| カスタマイズ | 3 | 2 | MJ | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果: 判定のダイス+LV個 | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | 4 | MJ | - | - | シンドローム | 100 | |
| 効果: 攻撃力+LV*3、装甲無視。1シナリオに3回まで | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | MJ | 武器 | 範囲(選択) | 白兵 | - | |
| 効果: 組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。判定後に装備してる武器をすべて破壊 | | | | | | | | |
| インフィニティウエボン | 3 | 3 | MINOR | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器作成 | | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 4 | 5 | MJ | - | - | 白兵 | L | |
| 効果: 前提条件:《Iウエボン》。《Iウエボン》を使用した白兵攻撃の攻撃力に+Lv*5 | | | | | | | | |
| リフレックス | 3 | 2 | RA | 至近 | 自身 | SYNDR | - | |
| 効果: C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 煉獄魔神 | 3 | 3 | MJ | - | - | SYNDR | L | |
| 効果:前提条件:《炎神の怒り》。組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]。組み合わせた《炎神の怒り》と《氷神の悲しみ》の効果でHPを消費しない | | | | | | | | |
| アマテラス | 1 | 4 | MJ | - | 単体 | 白兵/射撃 | L | |
| 効果: 前提条件:《炎の刃》。組み合わせた攻撃力+[LV*4]。判定ダイス-2個 | | | | | | | | |
| 万能器具 | 1 | - | MJ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 日用品を作り出す | | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | - | MJ | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 人体を凍結させ、老化や腐敗、病症の進行を停止させる。戦闘不能または死亡しているキャラクターが自身にのみ使用可能。任意のタイミングで解除できる。 | | | | | | | | |

古くから続く名家『天宮家』の嫡子。
 病弱な兄に変わり、家督を継ぐ事を期待されているが、兄との関係は良好な状態を保っている。
 前頭首である父親は死別しており、現在は叔父が頭首代行となっている。
 具体的には神道を司る家系で、とある大きな神社を管理している。
 幼少期の頃に記憶障害を起こしており、小学生より以前の記憶が全く無くなってしまっている。
 KYOUTOUで出会った優を大切な人としており、彼女を守る為に『日常』から『非日常』へとその身を投じた。

旋剣『八雲』: 捻じれた独特な刀身を持つ剣、どう考えても強度的に不安しかない形状をしている

進化の兆し(通常効果) いつでも使用可能。シナリオ終了まで任意の能力値に+3。侵蝕率+30

メジャーアクション
 コンセントレイト(モルフェウス)2 C値-LV(下限7)
 炎の刃3 攻撃力+[LV*2]
 炎神の怒り3 判定ダイス+[LV+1]個。メインプロセス終了後にHPを3点消費
 煉獄魔神1 組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]。組み合わせた《炎神の怒り》と《氷神の悲しみ》の効果でHPを消費しない
 カスタマイズ3 判定のダイス+LV個
 クリスタライズ3 攻撃力+[LV*3]、装甲無視
 ギガンティックモード1 組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。判定後に装備してる武器をすべて破壊
 咎人の剣3 前提条件:《Iウエボン》。《Iウエボン》を使用した白兵攻撃の攻撃力に+Lv*5
 12DX8+11 旋剣『加具土』
 15DX7+11 旋剣『加具土』(80%)

