キャラクター名

楪

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目＋1してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
メインクラス		歪極		オート			変異レベル３パーツ取得
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際大失敗してもこのパーツは破損しない
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1