

キャラクター名
アルトアイゼン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	レクイエム	寵愛点	100

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
死去	
廃棄	
手術台	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジゼロ	独占	0 ①②③④⑤	
エリネ	恋心	0 ①②③④⑤	
スノウ	信頼	4 ①②③④⑤	
桜子	保護	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
ポジション		器用		オート	なし	自身	器用さ、精密性に関連する行動判定において、ダイス+1してよい(最大4)
ポジション		オゾン		オート	なし	特殊	バトルパート以外のパートにつき1回、敵味がある対象として行った攻撃判定で大成功した際、その敵味は現在の未練と同じ未練表の中の任意のものを選んで変更してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃出目-1、コスト-1
サブクラス		百戦錬磨		オート	なし	自身	切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃のいずれの効果も持たない攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		精神統一		オート	なし	自身	切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃のいずれの効果も持たない攻撃マニューバによる攻撃判定につき1回、判定のダイスを振り直してもよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	出目・自身の切断+1、ターン・戦闘終了時パーツ1つ損傷
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	自身の攻撃に自身以外ラピッド、ジャッジ使用不可
サブクラス		獅子奮迅		オート	なし	自身	自身の切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃のいずれの効果も持たない攻撃マニューバに対して使用するジャッジ、ダメージマニューバのコスト-1(最低0)
サブクラス		鎧袖一触		ダメージ	2	自身	切断、爆発、連撃、全体攻撃のいずれの効果も持たない攻撃マニューバで与えるダメージ(ダメージタイミングが発生させた攻撃マニューバで本来与えるダメージ)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	損傷時最大行動値+2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身には不可
頭		アクセサリ		オート	なし	なし	簡素なネックレス
頭		戦闘思考		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所ダメージ時基本パーツ1つ追加損傷。エナジーチューブ
頭		スナイパーアイ		ラピッド	1	自身	使用ターン中射撃・砲撃出目+1
頭		ゴーグル		ジャッジ	1	自身	支援1、射撃・砲撃のみ可。再使用可、重複不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		ダーツ		ラピッド	0	0~1	射撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1