

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	フィルボル			境遇	紛失
出自(効果)	商人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	19	15	15	10
ボーナス	2	2	3	6	5	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	8	6	7	4

HP	49
MP	85
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	7	9	7
スキル	ニンブル							3	
その他	愛馬「マロン」								5
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	3	7	12	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8		2	10	+ 3 d
アイテム鑑定	8		2	10	+ 2 d
魔術判定	8	2	5	15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔「ケボラ」	
ベルトポーチ	筆記用具
バックパック	
	乗用馬「マロン」 (10/10)
ランチボックス	ト*MPポーション ×5
ト野菜 ×3	ト冒険者セット
ト果実 ×2	
ポーションホルダー	
トハイMPポーション ×5	
MPポーション ×2	

現在重量: 1
 最大重量: 14
 所持金: 6579
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【行動値】に+3。								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLD]。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D。								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 魔法攻撃のダメージに+(SL×2)D。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果: 魔法攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメージに+[CL×10]。								
サモン・カトブレパス	★	8-2	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 魔法攻撃を行う。ダメージは[2D](<無>属性)となり、1点でもダメージを与えた場合、[放心]を与える。								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <無属性>の魔法ダメージに+[SL×4]。								
サモン・シームルグ	★	8-2	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象のHPを[2D+CL×2]点回復する。								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔をSL個取得する。複数取得した場合、同じ能力値に効果を同時に受けることはできない。								
マジックサークル	3	4-2	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:ダイスで効果を求める攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加・ダメージ軽減の「分類:魔術」のスキル・パワー・サモナーのスキルの効果に+[SLD]。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディシプリン	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルで行う判定に+[SL+1]。								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 使用するサモナーのスキルのコストを-[SL](最低1)。								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:「対象:自身」以外のサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」[射程:視界]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: はったりや嘘で騙す【精神】判定に+1D。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定に+1D。								

各地を旅するメイジ。
 いなくなってしまった親友を探して、1人と2頭は西へ東へと旅を続ける。

動物と意思疎通を図れ、「蹄持つ獣の王」カトブレパスと空飛ぶ鳥の王「シームルグ」の加護を受けたサモナーの力を持つ。
 その証として、愛馬の「マロン」と使い魔である鳥の「ケボラ」を連れていく。2頭ともセルニアより頭がいいと噂の噂。
 商人の出なのでお金に目がなく、金銭の扱いはキッチリやらないと気が済まない。

