キャラクター名
ルーナ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	10				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1			9	1
		敏捷度	2			10	1
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	2	1		10	1
心	16	知力	12	1		29 + 2	5
		精神力	10	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

5点石x4	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫	○□□○□□
虎目石の鋲(小)	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2291 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 7

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	8			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	8			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フードつき
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 66 /合計 66

その他メモ

なんか受信したので思いっきり割り振ってみた
貧弱すぎるので町に潜んでる、野外でソロとか死ねる
普段はフード目深にかぶって顔も見えない
魔法研究に打ち込みすぎて部屋（というか研究室、書庫）から出てこない、下宿のおばちゃんに叩き出されて職探し中？
血はおばちゃんをスリープしてチョビット・・・ごめんねごめんね・・・
実のところ冒険者じゃない（から冒険者関連の道具も防具もない（それでいいのか
変化してる間はHP10MP30、コボルドよりもろいという有様（それで（　というか肉弾戦に限ればコボのほうがまだ強い
連れ出されるとき気づかなかった・・・１８時間しか化けていられないと、24時間一緒だと・・・

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟