

アーツ名	AL	コスト	タイming	射程	対象	判定	メモ
バフエット	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：素手を白兵武器「フィスト」に変換。命中+0、攻撃力[2xAL]							
フィスト・エンハンス	5/7	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：フィストの命中に+[2xAL]%							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
ブラッドラスト	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：白兵攻撃のダメージ+[3xAL]							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
アーマークラッド	7/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：防御力に+[1+AL]							
タイラント	3/3	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：[5xAL]までのMPを消費し、次の攻撃のダメージに+[消費したMP]。攻撃ごとに1回使用可能。ハイランダーのみ							
コラプス	1/1	4	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：フィスト以外の武器を装備していない時使用可能。白兵攻撃を行い、ダメージを与えた対象を衰弱状態にする							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
プリベーション	3/3	4	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果：バフエットが5レベルなら、攻撃が命中したキャラクターの防御力を-[ALx3]。この効果は重複しない							
アスレチック	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：下半身を使う【体】判定に+[10xAL]%							
マッスルバースト	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：[AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
マスキュラー	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：上半身を使う【体】判定に+[10xAL]%							
ヴィガー	6/7	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：最大HPに+[6xAL]							

弥生ハル

[illegible][illegible]