キャラクター名
ブリュンヒルド

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	12	15	7	25	12
ボーナス	2	2	4	5	2	8	4
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	4	6	3	10	5

HP	58
MP	86
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	白のローブ					4			
補助	ローグマント					4			
装身具	高級楽器								
能力値			3	0	4	0	10	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	4	9	11	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3	1 D		3	+ 3 d
エネミー識別	6	1 D		6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		2	6	+ 2 d
呪歌判定	10	2		12	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション[1]	冒険者セット[5]
HPポーション[1]	ベルトポーチ[0]+2
HPポーション[1]	バックパック[0]+5
HPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
ハイHPポーション[1]	
ポーションホルダー［0］	

現在重量：	10		
最大重量：	21	所持金： 1000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
バラード	5	6	メジャー	20m	範囲	呪歌	5	
効果 :使用する際に【物理防御力】 【魔法防御力】から一つ選択せよ。対象の、選択した防御力に+［SL×2］する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アレグロ	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 呪歌判定の達成値に+［SL×2］する。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象に行動値増加。対象の【行動値】に+［（SL）D］する。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1	
効果： 対象が受けるﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直後に発動。そのダメージを0に変更する。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌	3	
効果： シーン3回まで。行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
マズルカ	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果 :「タイミング：メジャーアクション」 「判定：呪歌判定」の「分類：呪歌」と、同時に使用する。そのスキルを「対象：場面（選択）」 「射程：視界」に変更する。								
ララバイ	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌	1	
効果： 対象に［スタン］を与える。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動	1	
効果 :シナリオ1回まで。対象が既に使用した使用回数に制限のあるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～回」のスキルのみである。								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： プリプレイにあなたの所持金が［【精神】×100］G増える。								
ラストソング	1	8	メジャー	20m	単体	呪歌	1	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を【最大HP】まで回復する。なお、対象は行動済みとなり、あなたは戦闘不能となる。								
レクイエム	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌	1	
効果： 対象に［威圧］を与える。								
スレノディ	1	10	メジャー	20m	範囲	呪歌	5	
効果 :シナリオ1回まで。使用する際に属性から一つ選択せよ。対象の属性を選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 嘘やはったりを見抜く判定に +1D。ただし、嘘をついている理由や隠している内容まではわからない。								

キャラクター名
ブリュンヒルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能は回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 装備品の重量制限に+5								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別判定に+1D。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 危機感知の判定に+1Dする								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 所持可能重量を筋力基本値×2に変更								
フェイス：アエマ	1	-	一般	-	自身	-	1	
効果： HP回復、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								