キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミレイ	憧憬	3	①②③④⑤	
クロキス	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート			BP開始時、敵配置を見てから姉妹一人を任意の場所に変更できる
メインクラス		銃神		オート			射程攻撃出目＋１
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射程攻撃出目－１　コスト－１
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断出目＋１　ターン終了時パーツ任意で１つ破損
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		ショットガン		アクション	2	０～２	射程攻撃＋１　爆発　攻撃判定＋１
腕		対戦車用ライフル		アクション	4	１～３	射程攻撃５
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		心臓		オート			行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１