	イヤー名
アドルフ	

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 魔術師				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	19	7	21	12
ボーナス	2	2	3	6	2	7	4
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	3	8	4	9	4

HP	51
MP	89
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	左手 赤き斜陽の剣		0	5	0	0	0	-1	0
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	胴部 白のローブ					4			
補助	補助 ローグマント					4			
装身具	精霊のオーブ								
	能力値		2	0	3	0	9	7	7
スキル									
その他									
	総計(右)		2	5					
総計(左)			2	5	3	9	10	5	7
総計(両)			2	10					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	2			2	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	8	1 D		8	+ 3	d
アイテム鑑定	8			8	+ 2	d
魔術判定	8	+1D	2	10	+ 3	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

	<b>+</b> =
<b>所</b>	<del></del>
バックパック[0]+5	MPポーション[1]
ベルトポーチ[0]+2	冒険者セット[5]
ポーションホルダー [0]	ハイHPポーション[1]
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	

現在重量: 10

1000 14 所持金: 最大重量: 預金・借金:

バックパック[0]+5	MPポーション[1]
ベルトポーチ[0]+2	冒険者セット[5]
ポーションホルダー[0]	ハイHPポーション[1]
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
○	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
イモータリティ	*	-	パッシヴ	-	自身	-	1		
効果:			《トリ	ビアリスト	- 》を取得	する			
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5		
効果:			魔法攻撃	のダメージ	"(こ+[SLd]	]する。			
ウォータースピア	1	6-2	メジャー	20m	単体	魔術	1		
効果:		[水]原	属性の魔法攻撃	。ダメージ	)(は2D+5+	+4 通れは	[放心]		
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1		
効果: [火]属性の魔法攻撃。ダメージは2D+10									
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動	1		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。									
マジックブラスト	3				自身		3		
								クブラスト》のSL×2]体)に変更する。	
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	1		
			· 魔法攻擊対				+[CL]x1	0する。	
マジックフォージ	l								
						- の攻撃の <u>/</u>		:+[(SL×2)D]する。	
ウォーターマスター	4	-	パッシブ	-	自身	-	5		
				法攻撃に有	'効。魔法 <sup>」</sup>	攻撃のダメ	ージに+	[SL×4] する。	
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	H /3	-	1		
効果:				術判定に+					
ファイアロード						-			
						攻撃のダメ		[SL×4] する。	
エンチャントウェポン:風	1					魔術	1		
効果:対象の武器攻撃を[風]属性の	の魔法・	ダメージに		の効果はシ	ーン終了ま	で持続する	5。選択し	た属性ごとに別スキルとして扱う。	
トリビアリスト	1	6	137-133	-			1		
			判定の直前に			知力】判定	で代用判別	定する。	
モンスターロア	1	_	パッシブ		自身	-	1		
効果:				三一識別半		0			
マジックノウリッジ	1	_	パッシブ		自身	_	1		
効果:	魔術	に関する	事柄について知	っているた	いどうかの	【知力】判	定に+1D	する。	

<sub>II</sub> キャラクター名		──」  プレイヤー名	フキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ
アドルフ			キャンセルマジック									
			効果:難易度10の魔術判定を行う。この	判定に成功し <i>1</i>	た場合、あなた	- :が受けている、持続し	ている「分類	: 魔術」のスキ	ルーつの効果を	解除する。度の	・ 魔術の効果を	
	所持	· 持品	スペシャリスト 1:7	k 1	_	戦闘前	-	自身	自動	1		
			効果:フェイトを1点消費。過	選択した原	。 属性を持つ	「分類:魔術」	の魔法攻	撃のダメー	-ジに+1D	する。こ <i>σ</i> .	- 効果はシ	 ーン終了まで持続する。
			スペシャリストⅡ	1	_	《スペシャリストⅠ》	-	自身	自動	1		
			効果:《スペシャリスト   》と同時に使用。								: 定に+1Dする。。	。ダメージに+1Dする。」に変更す
			スペシャリストIII									
			効果:フェイトを1点消費。《スペ								(選択)」	
			イクイップリミット	1	_	パッシブ	_	自身	_	1		
			効果:					量制限に+5				
			フェイス:アエマ	1	_	パッシブ				1		
			効果:								5。	
			- I							-		
			1									
			- L									
			1 1									
			1 1									
			1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1									
			1 1									
			74371									
			】									
			MJK 1									
			MX.									
			】   効果:									
			M									
			】   効果:									
			MX.									
			M未 ·									
			/////////////////////////////////////									
			】   効果:									
			XJ木 ·		I		I	I			I	
			加田·									
			効果:			1		1	1			
1			1.1		1	1		1	1	1	I	

効果: