

キャラクター名
 神狩 常夜 (かがり じょうや)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	何でも屋	カヴァー	駄菓子屋
	オプション		年齢	31	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	35	%
出自	妹がいる	経験	多忙	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
ロイス: 傍らに立つ影P		N	
ロイス: 神狩 小夜P	庇護	N 偏愛	
ロイス: 神狩屋P	誠意	N 不安	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	ma	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+7[Lv+6] G値6の武器作成								
氷河の腕甲	3	3	ma	至近	自身	自動		
効果: シーン継続 ガード値+9[Lv*3]								
氷盾	3	2	Au	至近	自身	自動		
効果: ガード値+15[Lv*5]								
レネゲイドイーター	3	2	Au	至近	自身	自動		
効果: ガード値+4D10 [Lv+1]D10								
雲散霧消	5	4	Au	至近	範囲(選択)	自動		
効果: HPダメージ-25[Lv*5]								
傍らに立つ影: 崩れずの群れ	1	2+1	Au	至近	自身	自動		
効果: カバーリング								
原初の黒: 隠された世界	1	1d10+2	Au	至近	自身	自動	100	
効果: [対象: 単体]ではない攻撃の対象を単体に変更。								
万象の虹	1	6	Au	視界	効果参照	自動		
効果: シーン内で使用されたエフェクトをコピー								
影絵芝居	★							
効果:								
熱感知知覚	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・設定
 何でも屋「神狩屋(かがりや)」の経営主。
 密輸。人身売買。死体消し。裏の事から表の事まで文字通り“なんでも”行う。
 下の名で呼ばれることを嫌っていると公言し、周りから「神狩屋」と呼ぶよう頼んでいる。(宣伝もあるしね)

年の離れた一般人の妹(神狩 小夜)がいる。

・コードネームプレーヤー的なもの
 常夜の住人。明けることのない冷たい闇の底で、一人、番人を続ける。