

キャラクター名
サラエンインフェルノ4D

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	エンジェルハいろウ				
オプション			年齢	性別	
覚醒		衝動			初期侵食率 0 %
出自		経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	21
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	21
精神	2	0	0			2	戦闘移動	26
社会	1	0	0			1	全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	7r+2				
藍の弾丸	射撃	11r+2				コスト/HP消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0		合計回避: 0	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者 (ディザスター)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセント	2	2						
効果:								
インフェルノ	1		メジャー			シンドローム		
効果:	1点でもダメージを与えた場合、相手を行動済みにする							
氷神の悲しみ	3		メジャー			【感覚】		
効果:								
サイドリール	★	-	-	-	-	-	-	
効果:	エフェクトを組み合わせた射撃武器の射撃攻撃の達成値+3、ダメージ+1D							
怨念の呪石	2	3	セットアップ					
効果:	使用で暴走。この暴走中自分が行う攻撃ダメージ+2D。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サラ／モルにしてもよさそう
 避けられない代わりにダメージロールのダイスがめっちゃ増える
 破壊者攻+1D (ドッジダイス-3)
 怨念の呪い石攻+2D (暴走)
 サイドリール攻+1D
 合計+4D10 すげえぞ！やったね！
 インフェルノを煉獄魔神にしてもいい。