

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	出世
出自 (効果)	学者			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	18	7	22	12
ボーナス	2	2	3	6	2	7	4
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	8	3	8	5

HP	57
MP	84
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	白のローブ					4			
補助	ローグマント				+1	4			
装身具	大きな目								
能力値			3	0	3	0	8	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	13					
総計(左)					4	12	8	2	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8	3D	4	12	+ 5 d
アイテム鑑定	8	1D	4	12	+ 3 d
魔術判定	8		2	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
バックパック[0]+5	MPポーション[1]
ベルトポーチ[0]+2	ハイHPポーション[1]
ポーションホルダー [0]	冒険者セット[5]
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アドバイス	5	-	判定前	20m	単体	自動	5	
効果:	シナリオ6回まで。対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。							
フォローアップ	5	5	効果参照	20m	単体	自動	5	
効果:	:シーン5回まで。対象が行う判定でファンブルを振った直後に使用する。その判定を振りなおす。その際、ダイス数は変更されない。対象はこの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。							
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果:	対象に行動値増加。対象の【行動値】に+ [(SL) D] する。							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1	
効果:	対象が受けるダメージロールの直後に発動。そのダメージを0に変更する。							
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	自動	1	
効果:	シーン1回。判定の直前に使用。その判定を【知力】判定で代用判定する。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果:	エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	「対象:場面(選択)」「射程:視界」の全ての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別判定は1回だけ行い、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したか決定すること。							
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1	
効果:	対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1Dする。							
プレディクション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	あなたが取得している《アドバイス》の「効果」の「その判定に+1Dする」を「その判定に+2Dする」に変更する。							
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	1	
効果:	《エンサイクロペディア》と「タイミング:セットアッププロセス」のスキル一つを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもいい。							
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	エネミー識別の判定に+2Dする。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能は回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。							
アイデンティファイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	アイテム鑑定の判定に+1Dする。							

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1000
 預金・借金:

