

キャラクター名  
紫 水仙(ムラサキ スイセン)

プレイヤー名

|        |        |    |       |             |       |     |
|--------|--------|----|-------|-------------|-------|-----|
| シンドローム | モルフェウス |    | ワークス  | レネゲイドビーイングC | カヴァー  | 高校生 |
|        | モルフェウス |    |       | 年齢          | 2018歳 | 性別  |
| オプション  |        |    | 年齢    | 2018歳       | 性別    | ♀   |
| 覚醒     | 生誕     | 衝動 | 飢餓    | 初期侵食率       | 31    | %   |
| 出自     | ウォッチャー | 経験 | 殺戮の日々 | 邂逅          | 幼子    |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 25 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 11 |
| 感覚 | 4   | 0    | 1    |    |     | 5   | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 16 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 32 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 1  |    | RC  | 1  |    | 交渉      | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力  | 射程 | メモ                              |
|--------|----|-------|----|------|----|---------------------------------|
| 刺毒     | 射撃 | 5r+3  | -  | SL+4 |    | ハンドレットガンズ+オリジン                  |
| アセビ    | 射撃 | 10r+1 | -  | SL+4 |    | ハンドレットガンズ+カスタマイズ                |
| スイセン   | 射撃 | 10r+1 | -  | SL+4 |    | ハンドレットガンズ+カスタマイズ+コンソントレイト       |
| スズラン   | 射撃 | 15r+1 | -  | SL+4 |    | ハンドレットガンズ+カスタマイズ+コンソントレイト+創造の御手 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| コネ:UGN幹部  |  |
| コネ:要人への貸し |  |
| コネ:手配人    |  |
| スマートフォン   |  |
| カジュアル     |  |
| 制服        |  |
| 制服        |  |

| ロイス      |         |         |    |    |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 仲間       | P       | N       |    |    |
| 復讐者      | P       | N       |    |    |
| デニーズ・ブルム | P 好意    | N 不安    |    |    |
|          | P       | N       |    |    |
|          | P       | N       |    |    |
|          | P       | N       |    |    |
|          | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4 残り財産P: 1

| スキル名                        | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| カスタマイズ                      | 5  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 組み合わせた判定ダイス+[SL]        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハンドレッドガンズ                   | 1  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: シーン中「ハンドレッドガンズ」を取得      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| サポートデバイス:感覚                 | 5  | 6    | セット   | 至近 | 自身  | 自動 | 80↑  |    |
| 効果: シナリオ3回【感覚】の判定ダイス+[SL×2] |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンソントレイト:モルフェウス             | 3  | 2    | メジャー  | -  | -   | -  | -    |    |
| 効果: 組み合わせた判定C値-[SL]         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 創造の御手                       | 2  | 3    | メジリア  | -  | -   | -  | ピュア  |    |
| 効果: シナリオ[SL]回 組み合わせた判定ダイス+5 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| オリジン:プラント                   | 1  | 2    | マイナー  | -  | -   | -  | RB   |    |
| 効果: シーン中【感覚】の達成値を+[SL×2]    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 壁抜け                         | ★  | -    | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 障害物を無視して移動する            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                         |    |      |       |    |     |    |      |    |

|     |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: |  |  |  |  |  |  |  |  |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|