

キャラクター名
小宮 果穂

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	便利屋68社長
	サラマンダー					
オプション			年齢	12	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	40	%
出自	安定した家庭	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	56
肉体	4	0	0	3		7	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 武術			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	9r+13		5		「完全獣化」未使用
	白兵	10r+13		5		「完全獣化」未使用・侵蝕値60以上
	白兵	11r+13		5		「完全獣化」未使用・侵蝕値80以上
	白兵	13r+13		5		「完全獣化」未使用・侵蝕値100以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
エンブレム「鋼の拳」	
ヒーローズクロス	
エクスペローラーズブーツ	
コネ: 便利屋68	
ウェブシューター	
コネ: 情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
浅黄ムツキ	P 好意	N 憤懣		
便利屋68	P 有為	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C・サラマンダー	3	2	メジャー					
効果:	クリティカル値-Lv							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】での判定時、D+「Lv+2」							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動可能、移動距離を+「Lv*2」							
氷の茨	7	3	セットアップ					
効果:	ラウンド中、自身がいるエンゲージから離脱した任意のキャラにLvD点のダメージを与える							
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュアブリード	
効果:	ダメージ-「Lv+2」D、1ラウンド1回使用可能							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリング可能							
紅蓮の衣	5	2	メジャー	至近		対決		
効果:	対象がガード時、攻撃力+「Lv*5」							
結合粉碎	2	4	メジャー			対決	ピュアブリード	
効果:	装甲無視、D+Lv							
蒼き悪魔	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時攻撃対象に「Lv*3」のHPダメージ、1ラウンド1回							
メモリー「逆しまの水平線」	1							
効果:								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値+「Lv*5」							
ブレイズセル	1	4	メジャー		範囲(選択)		破壊、120%	
効果:	対象を「範囲(選択)」に変更、1シナリオLv回							
クリメイト	1	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	戦闘不能から回復するエフェクトを使用した対象に「1D+Lv*2」点のHPダメージ、1シナリオ1回							

ごく普通の小学生の少女。
 オーヴァードとは無縁の生活を送っていたが、ある時を境に自身の異能(下記の遺産による肉体変化)に気が付いた。
 それからしばらくはなんとか抑え込もうと必死になっていたが、ある時誘拐事件に巻き込まれ、恐怖から犯人を惨殺。
 錯乱したまま故郷の町を離れ、気付けばK街にたどり着き、そのまま行き倒れた。

Dロイス: 根源生命の双腕《プリミティブ・アームズ》
 生と死、相反しながらも決して切り離すことができない二つ、その二つを表す『炎』と『氷』が一つに合わさり
 真の姿、ガイアがその身に内包してきた『生命』の記憶に回帰した姿。
 溢るる死を生か温め、小さな生は死の中でより強く輝く。もはや死が心を狂わすことも、生が身を焼くこともないだろう。
 そしてガイアの『生命』の記憶を受け継いだ君は、今なら『生命』を取り巻く森羅万象すらも力を貸すだろう。
 しかしその力は強大故、人の身では行使には反動が伴う。覚悟の先にこそ希望はある。

○効果
 1: 貴方は最大HPを+20し、『完全獣化』をレベル1で取得することが出来、経験点を追加することでレベルを上げることが出来る。
 『完全獣化』適応中、そのレベルに応じて、貴方が行う白兵による攻撃のダメージを+(LV)Dする。
 この遺産の効果で取得した『完全獣化』適応中でも武器、防具、アイテムの使用をすることができる。

2: 『完全獣化』適応中、貴方は対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象をエンゲージから5m移動させる。
 この移動では離脱を行え、対象がどう移動するかは貴方が決定する。

3: 『完全獣化』適応中、以下の効果をラウンド中一回、オートで使用することができる。

