キャラクター名

フランネル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
炎	炎に焼かれて皮膚がただれたって感じるのは愛しさだけ。
殺戮の天使	殺す事は良い事。そう教えられた。なぁ、そうなんだろう？
歌	覚えてないけどとても心地よい歌。誰かに教わったのかな？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ぬいぐるみ(テディベア)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミュリエル	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	-	自身	ターン終了煉獄にいるなら次ターンの行動値回復を最大で回復して良い
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の判定において出目+1して良い
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃した際自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ			「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」を一つ使用可能にする。
サブクラス		悪食		オート		自身	切断判定の出目を-2させる
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+ 切断
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+ 連撃
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1