

キャラクター名
アライブ・デビット

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	15	経歴	1：国王に会ったことがある		
経験点	301		2：旅をしたことがない		
			3：魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	23		40 + 2	7
体	12	敏捷度	4	17		30 + 2	5
		筋力	8	8		28	4
		生命力	8	4		24	4
心	5	知力	8	11		24	4
		精神力	4	9		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
マジテック	12		
スカウト	12		
エンハンサー	9		
アルケミスト	2		

追加攻撃	220 p	両手利き	223 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	221 p
カウンター	2120 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
鎧貫き	IB39 p	回避行動	IB29 p
ルーンマスター	IB34 p	双撃	IB30 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	頑強	IB29 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
ヴァーパルウエボン		
クリティカルレイ		

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	15	22	20	19	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		21	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1 2
回避技能	グラップラー	合計値	23	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	8	2	2d+ 24	8	25	18										
イグニダイト加工により武器威力+5 [水・氷]																	
パワーアングル	1H#	10	1	2d+ 23	9	24	23										
パンチ	1H	0		2d+ 22	12	20	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 21	12	20	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 23	7	86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	16			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 17	2d+ 19	2d+ 19	56

装備品	説明
頭 70-ティグスフィア 大	マジスフィア大を浮かばせる
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔 ひらめき眼鏡	探索判定+1
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中 マジスフィア 大	オプ:タゲサ オトガ エフェボン
右手 巧みの腕輪	
腰 多機能ベルト 真・ブランクベルト	防護点を+2する
足 天使の靴	常にホバリングを受けている状態になる
その他 俊足の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	
血結晶の腹帯	受けたダメージの10分の1 MPに変換

その他メモ	自動失敗
最近目覚めたばかりで、気が付いたら魔剣の迷宮をさまよっていた。もう死にそうになった時こぶし一つで怪物たちを退ける冒険者に出会った。それを見てグラップラーに憧れ、また冒険者に憧れる羽目になった。	チェック
故に魔剣の迷宮とは因縁があり、それが理由で魔剣の迷宮には目がない	□□□□⑤
記憶喪失。魔法機文明時代の事を少し覚えてる程度しか記憶がない。	□□□□⑩
2d6+ 命中	□□□□⑮
k18+@9 ダメージ	□□□□⑳
2d6+ 回避	□□□□㉑
ダメージ:	□□□□㉒
命中:	□□□□㉓
回避:	□□□□㉔
精神抵抗:	□□□□㉕

