

キャラクター名

7〜80回 ナイト

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴 尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)			
生まれ	神官	性別		年齢	2 5 ?
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	51000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	22	12	47 + 1	8		13		
	9	敏捷度	7	5		21	3		7		
		筋力	7	6		22	3				
体	9	生命力	7	13		29	4				
		知力	7	16	12	45 + 1	7				
心	10	精神力	4	8		22	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p	ドラゴン語	汎用蛮族語	リザードマン語	○	
投げ攻撃	225 p		p				○	○
カウンター	2120p		p				○	○
鎧貫き	IB39 p		p					
バトルマスター	3143 p		p					
魔力撃	IB39 p		p					
両手利き	IB32 p		p					
武器習熟A/格闘	IB31 p		p					
頑強	IB29 p		p					
魔力撃強化	IB32 p		p					
テイルスイング	IB37 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション	超高所	
オウル	縦横無尽	
スケイル	バランス	
アンチボディ	特殊能力完全開放	
スフィンクス	八面六臂	
モラル	パラライズミスト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
チャージ	怒涛の攻陣 1	
HP強化	鉄壁の防陣 2/鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣 3/甲盾	
特殊能力開放	鉄壁の防陣 4/反攻	
獅子奮迅		
魔法指示		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧			
	グラップラー	13	21	16	盾			
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0			回避技能	グラップラー	合計値	16 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+3 グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	4	2d+ 25	10	22	15										
断空翼	1H	1	-4	2d+ -4	12	6	36										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 0	12	3	0										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ -1	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	23 m	69 m	2d+ 16	3	83	神聖魔法	7	14			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 20	2d+ 19	43							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	数多の			聖印	
顔	赤の眼鏡				
首	軍師徽章				
背中	ウェポンホルダー				
右手	知性の指輪			左手	知性の指輪
腰					
足	黄金の拍車				
その他	巧みの指輪				

その他メモ	自動失敗チェック
牧童(ハズマツ)：5 料理人(コック)：5	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
LV:9 先制:7(+2)移動:7/50	□□□□㉕
×151H 命中:14(21) D:K20+19(25) 回避:5(12) 防護:13 HP78(12) MP:53(1	□□□□㊳
命中:13(17) D:2d+14(21) 回避:13(20) 防護:12 HP100(10) MP:-(10)	□□□□㊵
13(20) K20+10(16) 30m MP:1	□□□□㊿

プレイヤー名

[illegible]